



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Ética Profesional	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Quinto	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Decimo	Clases teóricas	
Código	: I1008	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

La Ética Informática (EI) es una nueva disciplina, que pretende abrirse campo dentro de las éticas aplicadas y que ha emergido con fuerza desde hace unos pocos años en el mundo anglosajón buscando extenderse en el mundo latino. El origen remoto de la EI está en la introducción cada vez más masiva de los ordenadores, en muchos ámbitos de nuestra vida social, cada vez más computarizada.

La definición más restrictiva de la EI, es el considerarla como la disciplina que analiza problemas éticos que son creados por la tecnología de los ordenadores o también los que son transportados o agravados por la misma, es decir, por las personas que utilizan los avances de las tecnologías de la información.

El siglo XXI, se está caracterizando por ser un entorno globalizado y altamente competitivo. En este sentido, la ética informática surge como una nueva disciplina, que en la actualidad, es un campo necesario y de vital importancia para los informáticos, que les permitirá afrontar con éxito los cambios del presente milenio.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Reconocer la importancia del desarrollo del ser humano, individual y plural, en un mundo global
- Ofrecer espacio de reflexión y formación de la conducta social del informático
- Administrar conflictos entre el informático y la información, atendiendo el mundo globalizado
- Desarrollar valores individuales y colectivos, que propicien la conservación de principios éticos
- Formar el espíritu crítico del informático, como miembro de una sociedad globalizada



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Analizar los elementos constitutivos en la informática y los procesos de cambios de la sociedad contemporánea
- Utilizar la competencia comunicativa para el procesamiento de las informaciones y la interrelación social
- Elaborar teorías generales sobre el funcionamiento de la realidad social y la información globalizada
- Despertar el interés hacia la investigación, para responder de manera sencilla y clara al qué hacer, por qué hacer y cómo hacer

IV- CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - El hombre sujeto y la persona humana, como centro y criterio de la ética

1. El hombre
 - 1.1- Objeto y sujeto de la moral
 - 1.1.1- Actos humanos y actos del hombre
 - 1.2. La persona
 - 1.2.1- Rasgos más característicos
 - 1.2.2- Normas reguladoras de la conducta humana (religión-moral-derecho-técnica-trato social)
 - 1.2.3- La paradoja de la libertad - Obstáculos y limitaciones de la libertad

UNIDAD II - La ética y la conciencia moral y su transferencia conductual.

- 2- Ética
 - 2.1.1- Concepto
 - 2.1.2- Características
 - 2.1.3- División
 - 2.1.4- Toma de decisiones éticas
- 2.2- Conciencia
 - 2.2.1- Concepto
 - 2.2.2- Formación y función
 - 2.2.3- Conciencia moral personal y conciencia moral colectiva
 - 2.2.4- Evolución de la conciencia moral
 - 2.2.5- El escrúpulo. Moral y salud psicológica

UNIDAD III - Condicionamientos y desafíos de las propiedades del acto honesto.

- 3- Libertad y responsabilidad



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- 3.1- La libertad, concepto
- 3.2- Sólo hay responsabilidad donde hay libertad
- 3.3- Clases de libertad
- 3.4- Límites y condicionamientos de la libertad
- 3.5- El problema de la obligación y la libertad
- 3.6- Deber y libertad.

UNIDAD IV - Ética profesional-principios y normas.

- 4.1- Formación profesional
- 4.2- Carácter profesional
- 4.3- La vocación
- 4.4- Orientación profesional
- 4.5- Costumbre
- 4.6- La ética profesional
- 4.7- Finalidad de la profesión
- 4.8- El propio beneficio
- 4.9- Capacidad del profesional
- 4.10- Naturaleza y función de un código de ética
- 4.11- Las normas éticas en la práctica profesional

UNIDAD V - Ética en la informática.

- 5- Ética en la informática
- 5.1- Concepto
- 5.2- Objetivos
- 5.3- Miedos y amenazas de la informática
- 5.4- Dimensiones sociales de la informática
- 5.5- Deontología
- 5.6- Códigos éticos
- 5.7- Principios éticos

UNIDAD VI - Valores en la informática.

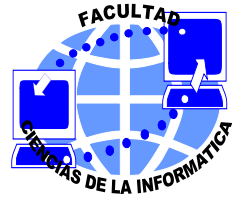
- 6.1- Valor
- 6.1.1- Concepto
- 6.1.2- Característica
- 6.1.3- Rasgos
- 6.1.4- Tipos
- 6.2- Valor en la informática
- 6.2.1- Concepto
- 6.2.2- La accesibilidad



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



6.2.3- La distribución equitativa

UNIDAD VII - Perfil ético del informático.

- 7.1- La ética informática.
- 7.2- La Ética y la Informática.
- 7.3- Perfil de estudiante de Ingeniería en Informática.
- 7.4- Perfil Profesional del Ingeniero Informático.
- 7.5- Perfil del Egresado como Ingeniero Informático.
- 7.6- Perfil Profesional del Ingeniero de Sistemas Informático.
- 7.7- Perfil en forma general.

UNIDAD VIII - La ética en la sociedad de la información e internet.

- 8.1- Sociedad de la información
- 8.2- Ética en las tecnologías de la información y las comunicaciones
- 8.3- Ética y competitividad
- 8.4- Ética y globalización
- 8.5- El ciberespacio y sus desafíos éticos
- 8.6- Los problemas éticos más significativos en INTERNET
- 8.7- Las comunidades virtuales

V- MÉTODOS.

El módulo se desarrollará mediante diferentes técnicas y estrategias, diálogos multidireccional, lectura reflexiva, trabajos en equipo con guías, debates en grupos y en plenaria, exposición y comentarios del facilitador, plenarias, estudios de casos reales y ficticios.

Fundamentalmente se propiciará la participación de cada uno, en el diálogo, en los debates, en los trabajos en equipo y en la elaboración de conclusiones de aplicaciones éticas en el área de la informática.

VI- MECANISMOS DE EVALUACIÓN Y PROMOCIÓN.

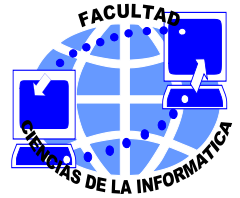
La evaluación sumativa, incluirá dos aspectos; por un lado, los trabajos prácticos, más dos pruebas parciales, por otro lado exámenes ordinarios finales. La calificación se basará en la escala determinada por el nivel para universidades.

VII- BIBLIOGRAFÍA RECOMENDA.

1. AGUDO GUEVARA, Álvaro. Ética en la sociedad de información. México. 1997



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE
FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



2. BONETE PERALES, Enrique. Éticas de la información y deontologías del periodismo. Edit. Tecnos. Madrid. 1995.
3. CABANAS BALCAZAR, Maria. Códigos de ética en informática. México. 1997.
4. FOLEY, John, PASTORE Pierfranco. Ética en Internet. México. 1996.
5. FRANCA TARRAGO-GALDONA. Introducción a la ética profesional. Ed.
6. GATTI Guido. Ética de las profesiones formativas. Ed. San Pablo. ed. 2a. Santa Fe de Bogotá. 1998.
7. LARRANAGA DAMASO, Antonio. Lineamientos generales para la gestión de la información. Chile. 2000.
8. MENDEZ AGUILERA. Ética profesional. SA. Editores. ed. 5a. México. 1970.
9. REYNA CAAMANO, Gerardo Silvestre. Informática ética Vs. Competitividad. Chile. 2006.
10. VILLANUEVA MASILLA, Eduardo. El ciberespacio y sus desafíos éticos. s/edición. 2001